

以地景設計的智慧城市與韌性城市轉型為前提，以你/妳熟悉的一個城市或者鄉鎮的公共地景（例如公園、廣場、街道系統、水岸、兒童遊戲空間等等），提出一套如何引入 IoT（物聯網）科技以及既有的空間設計方法、設計過程，居民參與模式。在你的設計中，請回答（但不限於）下列問題：

1. 定義智慧城市、韌性城市、IoT。(5%)
2. 說明你/妳設計案例發生的地點與社會歷史組成與生態狀況。(10%)
3. 圖面呈現設計案例，根據情況需要景觀設計基本要求的平面圖、剖面圖、透視圖以及示意圖。(50%)
4. 說明居民與市民共同參與相關生態資料蒐集的方法與過程，例如，如果決定加入「空氣盒子」，需要如何來引入這個技術產品？(20%)
5. 分析資料訊息如何鏈結入城鄉生態資料體系？那些資料庫？數據可以產生的人文、社會、經濟與生態效果？(15%)

試題隨卷繳回