

1. 名詞解釋 (40 分)：

- A. 何謂休閒效益 (Leisure Benefits) ?
- B. 何謂休閒滿意度 (Leisure Satisfaction) ?
- C. 何謂休閒涉入 (Leisure Involvement) ?
- D. 何謂遊憩治療 (Therapeutic Recreation) ?
- E. 何謂遊憩乘載量 (Recreational Carrying Capacity) ?
- F. 何謂觀光地生命週期 (Tourism Area Life Cycle) ?
- G. 何謂旅遊推拉動機理論 (Push and Pull Travel Motivations) ?
- H. 何謂永續觀光 (Sustainable Tourism) ?

2. 心理學教授奇克森米海伊 (Mihaly Csikszentmihalyi) 在 90 年代提出心流體驗 (Flow Experience) 的概念，請問何謂心流體驗？要如何才能達到心流體驗？ (20 分)

3. 接觸大自然有助於身心健康，森林療癒 (Forest Therapy) 即是一個有效的健康促進方式，請問何謂森林療癒？森林療癒對心理健康有什麼功效？為何會有這些功效？ (20 分)

4. 新科技的應用，像是虛擬實境或是手機軟體，對於休閒遊憩領域會帶來不同的影響。請選擇一個新科技，說明你認為這個科技對於休閒遊憩領域的影響為何？ (20 分)

試題隨卷繳回