

(本試題共八題，從中任選四題作答，每題 25 分，作答超過四題部分不予計分。同時，請在答案卷的第一行註明您回答的題目編號，例如第 2、3、5、8 題)

1. 以一個你熟悉的地方，從 20 世紀初年至今的地景演變的歷史過程，完成下列事項：
 - (1) 概述此地的經濟產業轉變階段。
 - (2) 概述此地的都市或者鄉村動態變遷過程。
 - (3) 分析這個地方轉變的原因。
 - (4) 假設你可以有足夠的資源推動“地方學”，規劃一個以參與式的過程共創此地的地方學的方法體系。
2. 從 Sandercock, Leonie 的 Towards Cosmopolis 或是 Cosmopolis 2 的跨文化地景敘事史觀，選擇一個你熟悉的代表台灣歷史的地點，嘗試從台灣新住民的角度，寫一個小故事，說出他們看到的這個台灣“名勝古蹟”？
3. McHarg, Ian L 在 1969 年出版了 Design With Nature 這本書如何影響了生態在地景建築領域的地位？如何改變了生態規劃的操作？進而影響了 GIS 的形成？
4. 選擇一個你熟悉生態環境的城市，
 - (1) 介紹這個城市的生態與社會概況。
 - (2) 解釋過去十年極端氣候對於這個城市的影響。
 - (3) 從景觀建築公園設計的角度，分析你如何設計適合這個被衝擊的城市中的公園？
5. 基地計畫中基本圖 (Base map) 是很重要的工具；請問：
 - (1) 基本圖的重要性與用途為何？
 - (2) 一般適當的基本圖有哪幾種比例尺，各適合哪種基地？
 - (3) 基本圖應該要呈現哪些內容？
6. 水資源低衝擊開發 (Low Impact Development, LID) 是處理韌性城市 (resilient cities) 規劃時關於水課題的重要方法與手段。
 - (1) 請問何謂韌性城市 (resilient cities)？
 - (2) 請敘述「水資源低衝擊開發」的核心理念，並舉出三種「水資源低衝擊開發」的設施，以圖示與文字解說其功能效用、構造與基本運作原理。
7. 請分別說明並比較行為論 (behaviourism)、認知論 (cognitive theory) 與身體主體論 (body-subject) 如何解釋人的空間認知？
8. 假設我們對於都市廣場中的空間行為有興趣，請分別說明如何使用以下方法來進行研究：(1) 行為圖示 (behavior mapping) (2) 追蹤 (tracking) (3) 田野實驗 (field experiment 或 quasi-experiment) (4) 模擬法 (simulation)，每種方法的長處與限制為何。